

Additive Fertigung von Getrieben

Entwicklung, Konstruktion, Animation, 3D-Druck, Versuche

Projekt-Inhalte

- Entwicklung und Konstruktion von Getrieben (z.B. Stirnradgetriebe, Zykloidgetriebe, Planetengetriebe, usw.)
- Erstellung einer Animation
- Umsetzung eines additiv gefertigten Prototyps unter Berücksichtigung von Designrichtlinien und Fertigungsrestriktionen
- Erprobung und Prüfung des Prototyps auf einem Prüfstand

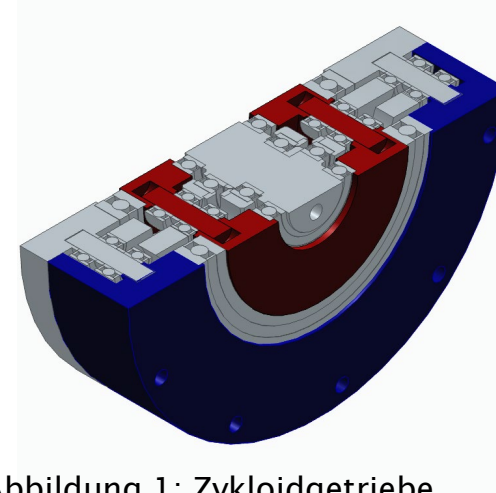


Abbildung 1: Zykloidgetriebe

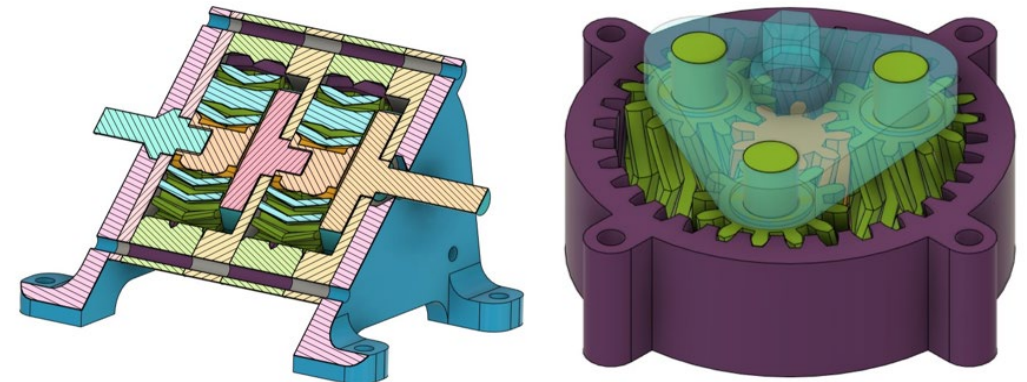
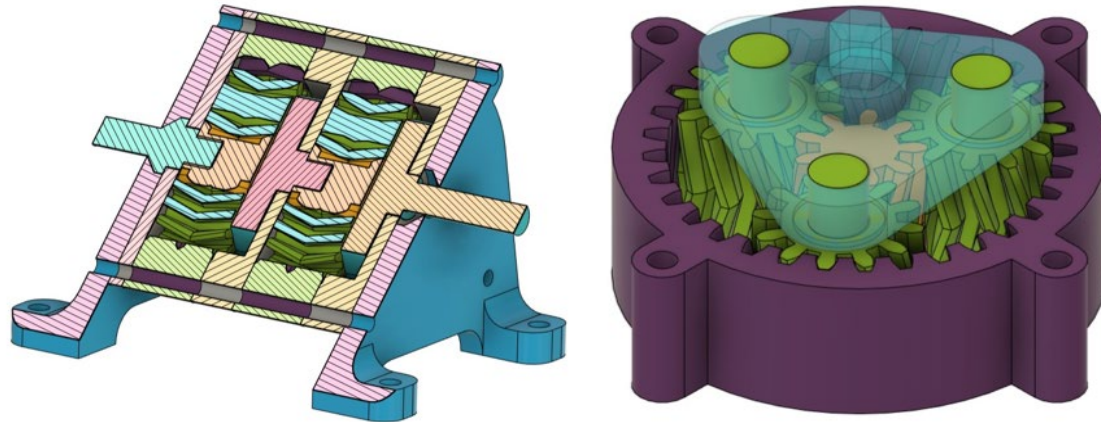


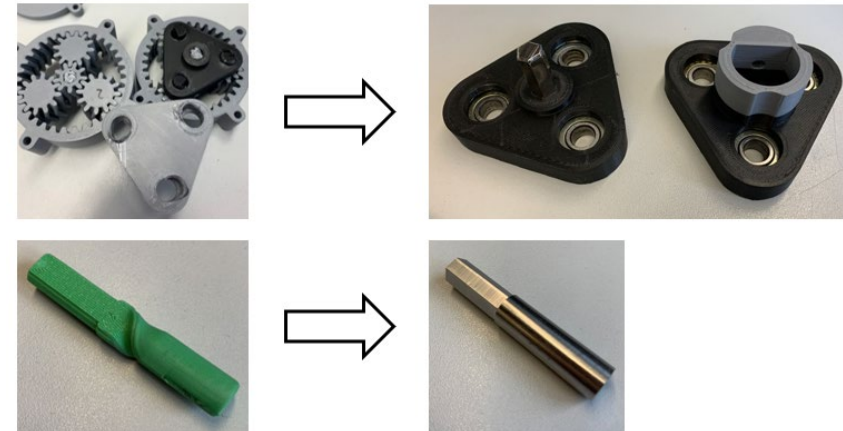
Abbildung 2: Zweistufiges Planetengetriebe

Additive Fertigung von Getrieben

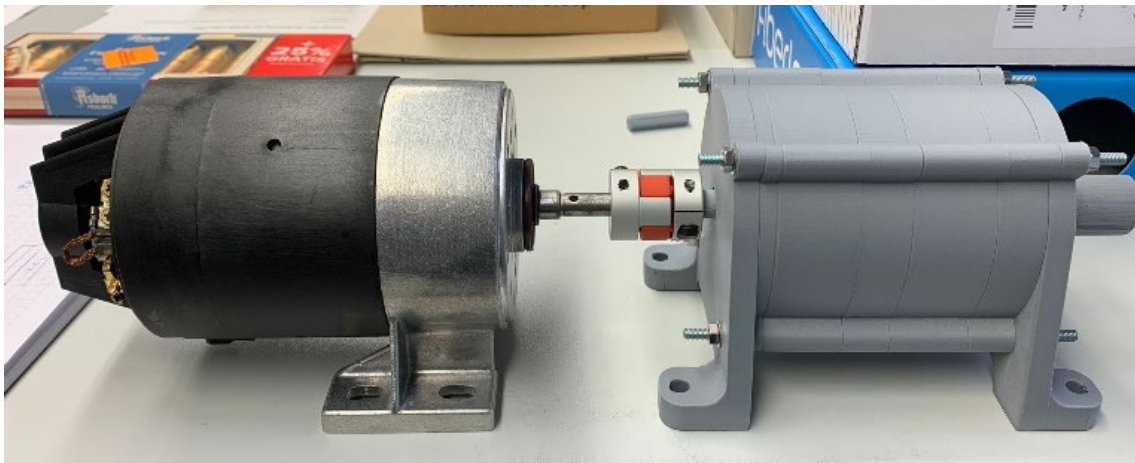
Beispiel: Planetengetriebe, optimiert für die additive Fertigung



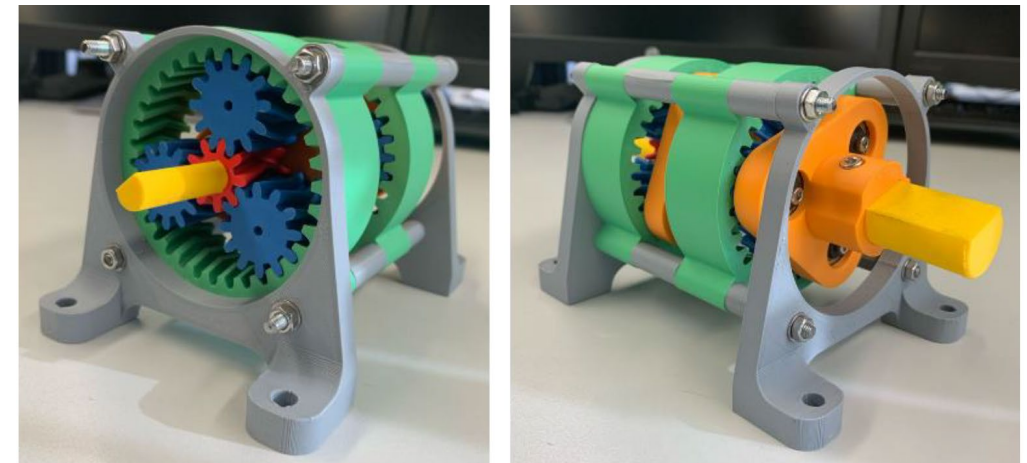
1. Entwicklung und Konstruktion



2. Verbesserung von Schwachstellen



3. Erprobung des Getriebes



4. Demonstrator