

Grundlagen der Informatik

- Schaltungslogik: Boolesche Algebra -

Prof. Dr. Klaus Volbert



Hochschule für angewandte Wissenschaften
Fakultät Informatik und Mathematik

Wintersemester 2010/11
Regensburg, 20./21. Oktober 2010

- Benannt nach seinem Entwickler, einem englischen Mathematiker: George Boole (Mitte des 19. Jahrhunderts)
- Es gibt nur zwei Werte
 - Wert 0: falsch bzw. false (kein Strom, keine Spannung)
 - Wert 1: wahr bzw. true (Strom, Spannung)
- Grundlage für die Digitaltechnik (heutige Rechner-Hardware)
 - Verständnis der booleschen Algebra ist Voraussetzung für die Konstruktion und den Bau von effizienten Strukturen und Schaltungen zur Verarbeitung binärer Größen
- Boolesche Algebra liefert Rechenregeln zur
 - Mengenlehre (Mengen)
 - Aussagenlogik (Aussagen)
 - Schaltalgebra (Digitale Schaltungen)

Boolesche Basisoperatoren

- OR-Operator (logische Summe, **Disjunktion**): OR, +, \vee

x_0	x_1	x_0 OR x_1
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Boolesche Variable

Wahrheitstabelle

- AND-Operator (logisches Produkt, **Konjunktion**): AND, \cdot , \wedge , leer

x_0	x_1	x_0 AND x_1
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

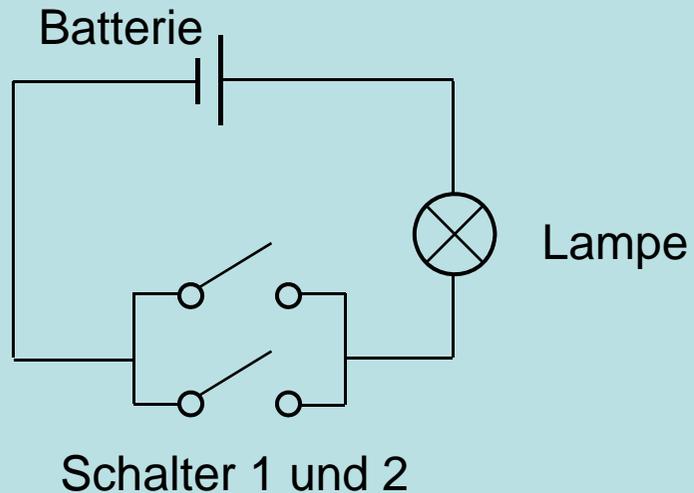
- NOT-Operator (Invertierung, **Negation**): NOT, $-$, \neg , $\bar{}$

x_0	NOT x_0
0	1
1	0

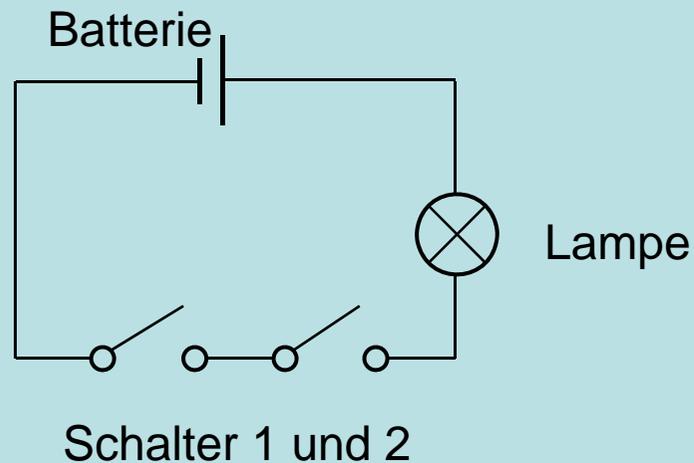
- OR, +, \vee
 - Gesamtverknüpfung ist wahr, wenn nur eine der verknüpften Einzelbedingungen wahr ist
 - Gesamtverknüpfung ist nur dann falsch, wenn alle verknüpften Einzelbedingungen falsch sind
 - Beispiel: $(\text{Alter} \geq 14) + (\text{Körpergröße} \geq 1,40 \text{ m})$
- AND, \cdot , \wedge , leer
 - Gesamtverknüpfung ist wahr, wenn alle der verknüpften Einzelbedingungen wahr sind
 - Gesamtverknüpfung ist nur dann falsch, wenn mindestens eine der verknüpften Einzelbedingungen falsch ist
 - Beispiel: $(\text{Alter} \geq 18) \cdot (\text{Alter} \leq 30)$
- NOT, \neg , \neg , $\bar{\quad}$
 - Ergebnis ist wahr, wenn der Wert nicht wahr ist und umgekehrt

Boolesche Schaltungen

- OR mittels **Parallelschaltung**



- AND mittels **Serienschaltung**



Definition Boolesche Algebra

- Sei B eine Menge und seien

$$+ : B \times B \rightarrow B \text{ und}$$

$$\cdot : B \times B \rightarrow B \text{ und}$$

$$- : B \rightarrow B$$

drei Operatoren auf B .

- $(B, +, \cdot, -)$ heißt **boolesche Algebra**, wenn die Axiome der booleschen Algebra erfüllt sind.
- Beispiel:
 - $(\{0,1\}, +, \cdot, -)$ ist eine boolesche Algebra (Nachweis: Übung)

Axiome der booleschen Algebra

Name	Formeln	
Kommutativgesetze	$x_0 x_1 = x_1 x_0$	$x_0 + x_1 = x_1 + x_0$
Assoziativgesetze	$(x_0 x_1)x_2 = x_0(x_1 x_2)$	$(x_0 + x_1) + x_2 = x_0 + (x_1 + x_2)$
Idempotenzgesetze	$x_0 x_0 = x_0$	$x_0 + x_0 = x_0$
Distributivgesetze	$x_0(x_1 + x_2) = x_0 x_1 + x_0 x_2$	$x_0 + (x_1 x_2) = (x_0 + x_1)(x_0 + x_2)$
Neutraulitätsgesetze	$x_0 \mathbf{1} = x_0$	$x_0 + \mathbf{0} = x_0$
Extremalgesetze	$x_0 \mathbf{0} = \mathbf{0}$	$x_0 + \mathbf{1} = \mathbf{1}$
Doppelnegationsges.	$\overline{\overline{x_0}} = x_0$	
De Morgan Gesetze	$\overline{x_0 x_1} = \overline{x_0} + \overline{x_1}$	$\overline{x_0 + x_1} = \overline{x_0} \overline{x_1}$
Komplementärgesetze	$x_0 \overline{x_0} = \mathbf{0}$	$x_0 + \overline{x_0} = \mathbf{1}$
Dualitätsgesetze	$\overline{\mathbf{0}} = \mathbf{1}$	$\overline{\mathbf{1}} = \mathbf{0}$
Absorptionsgesetze	$x_0 + (x_0 x_1) = x_0$	$x_0(x_0 + x_1) = x_0$

Wahrheitstabelle De Morgan Gesetz

		$\overline{x_0 x_1} = \overline{x_0} + \overline{x_1}$					$\overline{x_0 + x_1} = \overline{x_0} \overline{x_1}$				
x_0	x_1	$x_0 x_1$	$\overline{x_0 x_1}$	$\overline{x_0}$	$\overline{x_1}$	$\overline{x_0} + \overline{x_1}$	$x_0 + x_1$	$\overline{x_0 + x_1}$	$\overline{x_0}$	$\overline{x_1}$	$\overline{x_0} \overline{x_1}$
0	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1	1
0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0
1	0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0

Boolesche Funktionen

- Eine Funktion $f: B^n \rightarrow B$ heißt n -stellige boolesche Funktion
- Wir betrachten:

$$B = \{0,1\}, \text{ also } f: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}$$

- Einstellige Boolesche Funktionen

x_0	0 1	Boolescher Ausdruck	Bezeichnung
f_0	0 0	0	Nullfunktion
f_1	0 1	x_0	Identität
f_2	1 0	$\overline{x_0}$	Negation
f_3	1 1	1	Einsfunktion

- Wie viele Funktionswerte kann eine n -stellige boolesche Funktion haben? 2^{2^n}

Zweistellige Boolesche Funktionen

x_1 x_0	0 1 0 1 0 0 1 1	Boolescher Ausdruck	Verknüpfung	Bezeichnung
f_0	0 0 0 0	0		Nullfunktion
f_1	0 0 0 1	$x_0 x_1$	x_0 AND x_1	Konjunktion
f_2	0 0 1 0	$x_0 \bar{x}_1$	x_0 AND NOT x_1	1. Differenz
f_3	0 0 1 1	x_0		1. Identität
f_4	0 1 0 0	$\bar{x}_0 x_1$	NOT x_0 AND x_1	2. Differenz
f_5	0 1 0 1	x_1		2. Identität
f_6	0 1 1 0	$\bar{x}_0 x_1 + x_0 \bar{x}_1$	x_0 XOR x_1	Antivalenz
f_7	0 1 1 1	$x_0 + x_1$	x_0 OR x_1	Disjunktion
f_8	1 0 0 0	$\overline{x_0 + x_1}$	x_0 NOR x_1	Negatdisjunktion
f_9	1 0 0 1	$(\bar{x}_0 + x_1)(x_0 + \bar{x}_1)$	$x_0 \leftrightarrow x_1$	Äquivalenz
f_{10}	1 0 1 0	\bar{x}_1	NOT x_1	2. Negation
f_{11}	1 0 1 1	$x_0 + \bar{x}_1$	$x_1 \rightarrow x_0$	2. Implikation
f_{12}	1 1 0 0	\bar{x}_0	NOT x_0	1. Negation
f_{13}	1 1 0 1	$\bar{x}_0 + x_1$	$x_0 \rightarrow x_1$	1. Implikation
f_{14}	1 1 1 0	$\overline{x_0 x_1}$	x_0 NAND x_1	Negatkonjunktion
f_{15}	1 1 1 1	1		Einsfunktion

■ Uninteressante Funktionen
■ Einfache Funktionen mit AND, OR, NOT
■ Funktionen, die sich aus AND, OR, NOT bilden lassen

„Wenn, dann“-Logik, Beispiel

- Aussagenlogik
 - „Wenn es regnet, dann muss ein Schirm aufgespannt werden“
 - Wenn es nun **nicht regnet**, so ist die Aussage immer erfüllt, unabhängig davon, ob der Schirm aufgespannt ist oder nicht. Regnet es und der Schirm ist aufgespannt, so ist diese Aussage natürlich auch erfüllt. **Nicht erfüllt** ist diese Aussage also **nur dann**, wenn es regnet und es ist **kein Schirm** aufgespannt.

x_0 „es regnet“	x_1 „Schirm ist aufgespannt“	$x_0 \rightarrow x_1$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

Rückführung auf Basisfunktionen

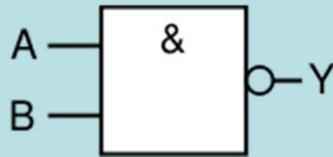
- Satz: Alle 2-stelligen booleschen Funktionen können mit Hilfe von AND, OR und NOT dargestellt werden
- Satz: Alle 2-stelligen booleschen Funktionen können entweder mit Hilfe von NOT und AND, oder mit Hilfe von NOT und OR dargestellt werden
 - De Morgan/Doppeltes Negationsgesetz:

$$x_0 + x_1 = \overline{\overline{x_0} \cdot \overline{x_1}} = \overline{\overline{x_0} \cdot \overline{x_1}}$$

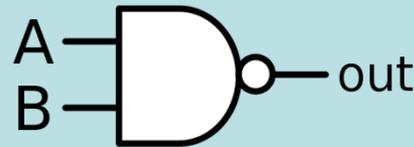
$$x_0 x_1 = \overline{\overline{x_0} + \overline{x_1}} = \overline{\overline{x_0} + \overline{x_1}}$$
- Satz: Alle 2-stelligen booleschen Funktionen können entweder mit Hilfe von **NAND** oder mit Hilfe von **NOR** dargestellt werden
- Was ist die wesentliche Folgerung aus dem letzten Satz?
 - Alle **Schaltnetze** können aus einer einzigen Art aufgebaut werden (NAND- oder NOR-Gatter)

Symbole für NAND- und NOR-Gatter

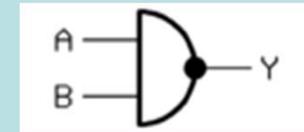
- NAND-Gatter



IEC 60617-12



US ANSI 91-1984

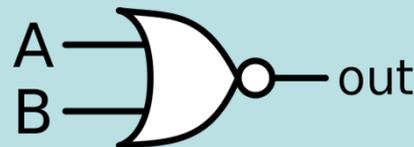


DIN 40700 (vor 1976)

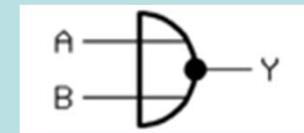
- NOR-Gatter



IEC 60617-12



US ANSI 91-1984



DIN 40700 (vor 1976)

- Alle n -stelligen booleschen Funktionen mit $n \geq 3$ können durch Verknüpfung 2-stelliger boolescher Funktionen realisiert werden
- Dualitätsprinzip
 - Alle Rechenregeln behalten ihre Gültigkeit, wenn man die Rollen von AND und OR und von 0 und 1 vertauscht

Beweisidee:

Axiome sind symmetrisch bzgl. (0 und 1) und (AND und OR)

Konjunktive Normalform I

- Seien x_0, \dots, x_{n-1} Boolesche Variablen
- x_i heißt **positives Literal**, \bar{x}_i heißt **negatives Literal**
- Eine **Klausel** (Disjunktionsterm) besteht aus der Disjunktion von endlich vielen Literalen und ist ein Boolescher Ausdruck der Form

$$K_t = (l_0 \vee l_1 \vee \dots \vee l_{m-1}) \text{ mit}$$

$$l_j \in \{x_i \mid i \in \{0, \dots, n-1\}\} \cup \{\bar{x}_i \mid i \in \{0, \dots, n-1\}\}$$

- Ein Boolescher Ausdruck in **Konjunktiver Normalform** (KNF) ist eine Konjunktion von Klauseln:

$$\bigwedge_{t=1}^s K_t$$

- Beispiele: $(x_0 \vee x_1 \vee x_3)$, $(x_2 \vee x_5) \wedge (\bar{x}_2 \vee x_3)$

Konjunktive Normalform II

- Satz: Jeder Boolesche Ausdruck kann in konjunktiver Normalform dargestellt werden
- Anmerkungen:
 - Eine KNF ist in i -KNF, wenn jede Klausel maximal i Literale enthält
 - Analog lässt sich die **disjunktive Normalform** (DNF) definieren
 - Boolesche Ausdrücke, die in KNF oder DNF vorliegen, können direkt in ein zweistufiges Schaltnetz überführt werden
- Erfüllbarkeit
 - Ein boolescher Ausdruck (in KNF/DNF) heißt **erfüllbar**, wenn es eine Belegung für x_0, \dots, x_{n-1} gibt, die den Ausdruck wahr macht (Wert: 1)
- Beispiele:
 - Sind die folgenden booleschen Ausdrücke erfüllbar?

$$(x_0 \vee x_1 \vee x_3), (x_2 \vee x_5) \wedge (\overline{x_2} \vee x_3), (x_2 \vee x_5) \wedge (\overline{x_2} \vee \overline{x_5})$$

- Vorschau **Erfüllbarkeitsproblem**:

SAT = $\{K \mid K \text{ ist erfüllbarer boolescher Ausdruck in KNF}\}$, SAT ist „schwer“

Vorschau Schaltnetze

- Gegeben: $f: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^k$
- Gesucht: Schaltnetz, das die Funktion implementiert
(Zusammenschaltung von Gattern)



- ... oder umgekehrt: Schaltnetz gegeben, Funktion gesucht